



PIXEL PROTETTI: BREVETTI E INTELLIGENZA ARTIFICIALE NELL'UNIVERSO DEL GAMING E DELL'ENTERTAINMENT. LA CREATIVITÀ È SOTTO CONTROLLO!

23

maggio 2024

Moderatore:

Michela Maggi,
Avvocato in Milano Studio Maggilegal e
Responsabile scientifico del progetto
CCIAA MI-MB-LO

Direzione Progetto:

Maurizio De Iusi,
Responsabile Ufficio Proprietà
Intellettuale Camera di Commercio Milano
Monza-Brianza Lodi

09:30-09:40

Saluti di apertura

Caterina Landriscina

*Referente Ufficio Proprietà Intellettuale Camera di Commercio
Milano Monza-Brianza Lodi*

09:40-10:00

Brevetti e intelligenza artificiale

Loredana Guglielmetti

*Dirigente Divisione V "Brevetti" DGPI -UIBM - Ufficio Italiano
brevetti e marchi*

10:00-10:20

Criteri di brevettabilità dell'AI - una comparazione EU-US

Michela Maggi

*Avvocato e dottore di ricerca in proprietà industriale - Founder
Studio legale Maggilegal*

10:20-10:35

**Knowledge Share come strumento a supporto
dell'Intelligenza Artificiale e della realtà virtuale**

Camilla Castellani

Communication Specialist Netval, Knowledge Share

10:35-10:45

**Il caso di Develop Players: come spinoff dell'Alma Mater
Studiorum - Università di Bologna**

Luca Formica

Amministratore Delegato di Develop-Players Srl SB

10:45-10:55

Sistemi di AI e videogiochi, le possibili interazioni

Alfredo de Candia

CTO of Hoken Tech

10:55-11:10

Q&A